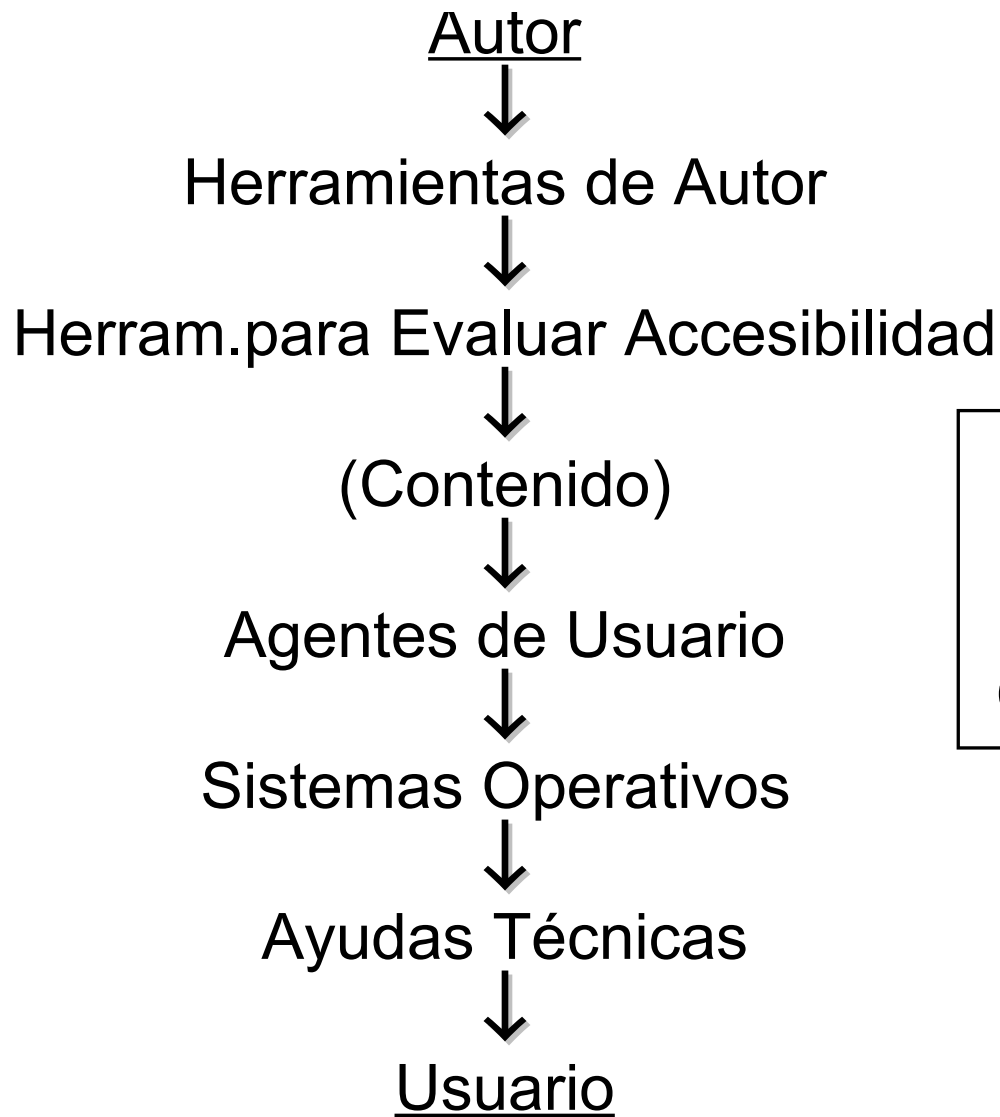


# Estándares de la Accesibilidad Web

Jorge Plano  
Internet Society, Capítulo Argentina



**La cadena  
Productor-Usuario  
en la web**

# Areas de estándares

	<b>Cantidad productos</b>	<b>Cantidad productores</b>
1) Herramientas de Autor (Editores, CMS, Blog, Wiki...)	<b>centenares +</b>	<b>centenares +</b>
2) Herr. p Evaluar Accesib.	<b>decenas</b>	<b>decenas</b>
3) Contenido	<b>decenas de miles de millones</b>	<b>centenares de millones</b>
4) Agentes de Usuario (browsers, players)	<b>decenas</b>	<b>decenas</b>
5) Sistemas Operativos	<b>decenas</b>	<b>decenas</b>
6) Ayudas Técnicas	<b>miles</b>	<b>miles</b>

# 1) Herramientas de Autor

**ATAG (W3C – WAI)**

Authoring Tool Accessibility Guidelines

## **Editores independientes (standalone)**

Bajo la influencia del W3C-WAI y de la 508 muchos de ellos han incorporado la accesibilidad, en algún grado.

## **Aplicaciones de edición “web enabled” (CMS, Blog, Wiki...)**

Generalmente tienen una baja accesibilidad, deberían cumplir también con las WCAG. Sus editores deberían tener funciones para estimular la accesibilidad.

Además hay muchas aplicaciones para usar “in house”.

## 2) Herram. para Evaluar Accesibilidad

Determinadas por los estándares a evaluar.

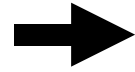
La dispersión y descoordinación de los estándares nacionales tiene un impacto negativo en el desarrollo de estas herramientas.

# 3) Contenido

**W3C-WAI**  
World Wide Web Consortium  
Web Access Initiative

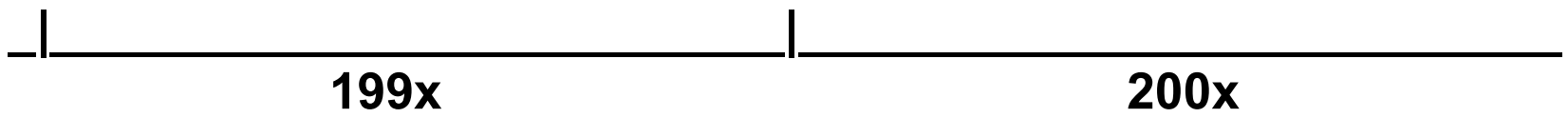
**WCAG 1.0**  
Web Content Accessibility Guidelines

**A AA AAA**



National Laws	National Standards
US 508	
ES AENOR	
	DE BITV
NZ Web Guidelines	
	IT Legge Stanca
algunos W3C-WAI como std	

dispersion, falta coordinación →



## 4) Agentes de usuario (browsers, players)

**UAAG (W3C – WAI)**

User Agent Accessibility Guidelines

Browsers: cumplen bastante con las normas

Players Multimedia: queda mucho por hacer

# 5) Sistemas Operativos

Los más populares

Windows - OS X - Escritorios Linux

Han hecho y siguen haciendo importantes esfuerzos en el área de la accesibilidad y tienen actualmente un grado aceptable de accesibilidad para los usuarios y poseen estructuras internas, con estándares publicados, para facilitar el uso y desarrollo de ayudas técnicas.

También incluyen algunas ayudas técnicas nativas.

## 6) Ayudas técnicas

Estándares principalmente determinados por la industria.  
Muchos “de facto”.

# Balance

El área más crítica es la de contenidos.

(1) por la enorme cantidad de productores  
REQUIERE DIFUSION Y CAPACITACION

(2) por el creciente proceso de dispersión de  
estándares  
REQUIERE COORDINACION

# Muchas gracias

Información sobre accesibilidad web:

[www.isoc.org.ar/accesibilidad.html](http://www.isoc.org.ar/accesibilidad.html)

[acc@isoc.org.ar](mailto:acc@isoc.org.ar)



## Asóciense y participe

Jorge Plano