

Accesibilidad en general



Existe accesibilidad a un lugar físico, a un transporte o a una información cuando todas las personas tienen técnicamente igual posibilidad de acceso y utilización de los mismos posean o no alguna discapacidad o limitación.

¿Y la Accesibilidad en diseño web?



"Que los contenidos sean configurables por el usuario, controlables por el usuario, comprensibles para el usuario y compatibles con el dispositivo o aplicación que tenga el usuario" *

Proporcionando flexibilidad para acomodarse a las necesidades de cada usuario y sus preferencias.


* Lic. Paula Maciel

Proveyendo...



- **Independencia de las limitaciones o capacidades de los usuarios.**
- **Independencia del dispositivo (navegador, software, hardware) y su infraestructura (red, conexión).**
- **Independencia del idioma.**
- **Independencia de la localización geográfica del equipo desde el que se navega.**
- **Separación entre diseño y contenido.**

¿Quiénes pueden tener problemas de
accesibilidad?



Todos

¿Porqué?



- Nadie tiene la salud garantizada.
- Pocos tienen el ingreso o la estabilidad económica garantizados.
- Cualquiera puede pasar por la situación de tener que trabajar en una computadora ajena o en otra región.

Casos más comunes de problemas de accesibilidad (relacionados con discapacidad):



- Ceguera o problemas de visión (disminución, daltonismo, etc.).
- Problemas de audición.
- Problemas motrices.
- Problemas cognitivos.
- Problemas relacionados con el avance de la edad.

Casos más comunes de problemas de accesibilidad (relacionados con infraestructura):



- Equipos antiguos (386, 486, monitores monocromos, sin placa de sonido o parlantes, con poca capacidad en disco o memoria, etc.).
- Software antiguo (DOS, Windows 3.1, 95, 98, OS/2, etc.).
- Software nuevo (XP, Vista, etc.).
- Hardware no estándar (PDA, celulares, iPhone, Web TV, quioscos interactivos, terminales Braille, Blackberry, etc.).
- Software no estándar (UNIX, Linux, etc.).
- Conexiones lentas y/o costosas.
- Conexiones o equipos ajenos (cibercafés, trabajo, amistades, bibliotecas, universidades, etc.)

Accesibilidad



Al diseñar una página Web tenga en cuenta que muchos usuarios pueden estar en contextos muy diferentes:

- ✓ Puede que no vean, no oigan, no se muevan con facilidad o no sean capaces de procesar fácilmente algunos tipos de información.
- ✓ Puede que no sean capaces de utilizar un teclado o un mouse.
 - ✓ Entorno ruidoso (o silencioso) que requiere la presentación alternativa de la información auditiva.
 - ✓ Entorno donde tiene ocupados los ojos y requiere un equivalente auditivo para la información.
 - ✓ Usuarios de pequeños dispositivos móviles tienen necesidades funcionales similares a las de algunos usuarios con discapacidad.
 - ✓ Usuarios de equipos a los que, por diversas razones, no les puedan cambiar la configuración o agregar componentes.